




Сервис Learningapps.org






Що це за сервіс?



LearningApps.org дозволяє зручно і легко створювати електронні інтерактивні вправи. При бажанні будь-який вчитель, що має мінімальні навички роботи з ІКТ, може створити свій ресурс – невелике вправу для пояснення нового матеріалу, для закріплення, тренінгу, контролю.



Чому слід обрати LearningApps?



Сервіс досить простий для самостійного освоєння. Є величезна колекція готових вправ, які класифіковані з різних предметів.

Можна познайомитися з додатками,

відсортувавши їх, наприклад, за оцінкою користувачів.





**Класифікація
(розподіл
елементів
знань за
категоріями)**

**Вікторина з
введенням
тексту**

Знайти на карті

**Види інтерактивних
вправ, представлених
у сервісі:**

**Хронологічна
лінійка**

**Пазл «Вгадай-
ка»**

**Розставити по
порядку**

**Сортування
зображень**

**Де
знаходиться
це?**

**Заповнити
таблицю**

Кросворд

**Види інтерактивних
вправ, представлених
у сервісі:**

**Папка
Challenge**

Шибениця

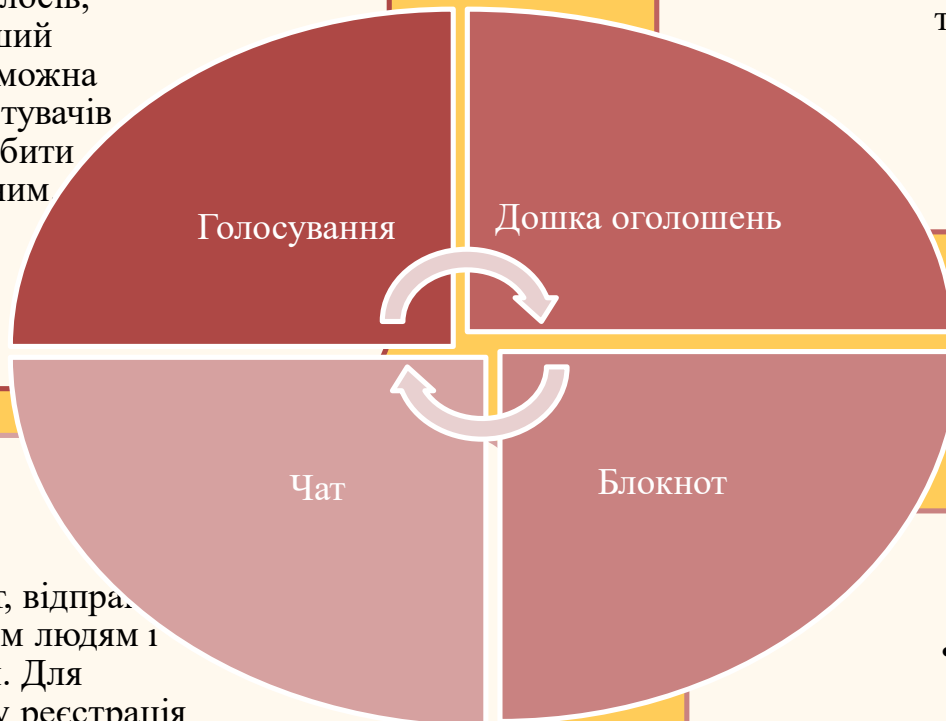
Стрибки

**Заповнити
пропуски**

В розділі «Інструменти» є декілька додаткових функцій сервісу:

- Дозволяє проводити опитування: автор список запитань з декількома відповідями, в звіті він побачить кількість голосів, поданих за той чи інший варіант. Опитування можна провести серед користувачів LearningApps або зробити його загальнодоступним

- Залишати можна текстові та мультимедійні записи. Додавати їх можуть усі користувачі, видаляти, – тільки автор додатка.



- Можна створити чат, відправити посилання потрібним людям і спілкуватися з ними. Для підключення до чату реєстрація не потрібна. Працює безвідмовно, але на російську мову інтерфейс не перекладено.

- Особливість якого в тому, що записи в ньому може робити тільки автор додатка. Інші можуть їх тільки читати.

Працювати з LearningApps можна двома способами:

1. Самостійно зробити додаток, вибравши один з 20 варіантів ігрових механік. Після цього буде запропоновано ознайомитися з прикладами подібних вправ, щоб зрозуміти логіку завдання. Далі залишається тільки заповнити необхідні поля і завантажити зображення. Всі форми мають підказками, так що довго розбиратися з ними не доведеться.

2. Використовувати готові роботи інших авторів у якості шаблонів, змінивши в них дані на Ваші. Іноді змінити готове простіше, ніж створювати нове. Проблема лише в тому, що в галереї програми згруповані не за типами, а за темами. Тому знайти вдалий приклад вправи «Знайди пару» може зайняти деякий час.

Як створити свою вправу?

Принцип роботи сервісу схожий на сервіси типу Youtube. Хтось створює навчальний елемент, а інші користувачі отримують до нього доступ, наприклад, за посиланням або через qr-код. Краще всього зрозуміти можливості можна подивившись вже розроблені інтерактивні елементи.

Крок 1: Змінити мову інтерфейса на українську;



Як створити свою вправу?

Крок 2: Заповнити форму реєстрації;



Крок 3: Натиснути кнопку «створення вправи» і обрати бажаний шаблон;



Крок 3: Заповнити всі запропоновані поля відповідними питаннями і відповідями;



Яку клавіатуру використовувати?

RU

Пошукові слова та підказки

Підказка: А Літературний жанр, найпоширеніший у XVII–XX століттях, великий за обсягом, складний за будовою, епічний тип у якому, широко розповсюджені виготовлені слова, глибоко розвивається епічна формування характеру багатьох персонажів.

Пошукові слова:1: Роман

Підказка: А Текст Б Зображення В Словниковий текст Г Аудіо

Пошукові слова:2: |

[+ додайте інші терміни](#)

Сортувати питання

Питання можна показувати вкратково чи вповільнено

Крок 4:
Збережіть
готову вправу.
Ваше завдання
готове для
виконання!

LearningApps.org

Українська

Налаштування профілю: nastyaberkovskaya

Пошук за словами | Переклад слів | Створення слів

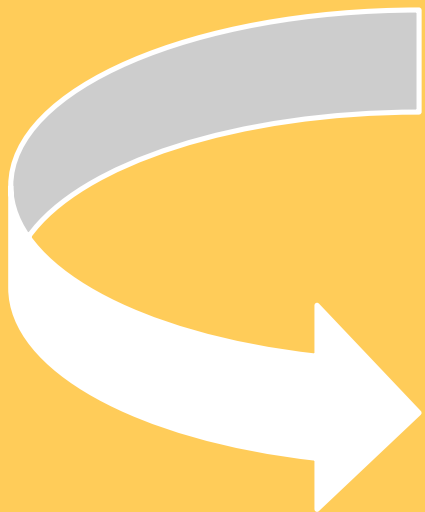
Мій клас | Мій список


Літературні жанри

2021-11-18

Жанр літератури і фольклору. Малосюжетна фантастична оповідь міфологічного, апокрифічного чи історико-героїчного змісту з обов'язковою спрямованістю на вірогідність зображуваних подій та специфікою побудови сюжету на основі своєрідних композиційних прийомів (метаморфози, антропоморфізації предметів, явищ природи тощо).

Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ Ф Ъ І В А
П Р О Л Д Ж Э Я Ч С М И Т Ь Б Ю





Інструментарій сервісу дозволяє створювати навчальні класи, запрошуючи в них своїх учнів по гіперпосиланню. Для класів можна створювати набори навчальних елементів і стежити за тим хто з студентів зміг успішно виконати завдання, а хто не зміг. Самі учні також можуть створювати навчальні елементи, які будуть розміщуватися в загальному наборі елементів класу.



Переваги:

Безкоштовне
користування

Будь-яку з чужих вправ в галереї можна використовувати як шаблон для свого додатка.

Простий
процес
створення
вправ

Підвищує
навчальну
мотивацію

Великий
вибір ігрових
завдань.


Заповнює дефіцит джерел навчального матеріалу.





Недоліки:

Для перегляду результатів автору вправи потрібно спочатку створити клас з учнями, тобто завести акаунти нових користувачів і вручну вислати їм логіни і паролі. І все заради того, щоб отримати доступ до аналітичного звіту, в якому зафіксовано лише один параметр: пройшов або не пройшов вправа учень (набрані бали та інші дані не вказуються).



Інтерфейс перекладено на українську мову не кращим чином: не повністю і місцями кострубато. Хоча інструкція по роботі з сервісом написана без помилок, у деяких випадках присутність іноземного тексту створить проблему для тих, хто не володіє мовами.

Доволі простий вид вправ.





Дякую
за
увагу!